

## **Бібліотека – інформаційний центр**

Цей проект дасть можливість створити міцну інформаційну платформу для набуття знань. «Усі шляхи ведуть до бібліотеки» - саме таким повинен бути девіз сучасної школи. З метою створення підґрунтя для шкільної бібліотеки як інформаційного центру прагнемо створити простір для цікавих зустрічей з затишними куточками для читання та можливістю отримувати інформацію з всесвітньої мережі Інтернет.

### **Опис**

**ЛСШ I – III ст. №57 ім. Короля Данила**

### **Проблема**

Основна місія шкільних бібліотек у світі – допомогти дітям розвиватись. У місцях, що надихають здобувати знання, отримувати інформацію – це справжнє задоволення. Проте несучасні меблі, непривабливий інтер'єр, відсутність комп'ютерів, Інтернету не дають можливості реалізувати потреби в повній мірі. Тому є велика потреба у створенні сучасного простору для реалізації культурних, освітніх, інформаційних проблем учнів.

### **Мета проекту**

Відкрити «двері» школи для доступу до інформації на різних носіях. Створення зон для задоволення різноманітних уподобань учнів: релакс зона, зона тиші, кінозал, зона для творчості.

### **Пропоноване рішення щодо розв'язування проблеми і його обґрунтування**

Проблему пропонується вирішити шляхом створення інформаційно – комунікативного простору зі зручними меблями та технічними пристроями, створивши різноманітні зони. Забезпечити простір інтерактивною дошкою, інтерактивною підлогою, проектором, екраном, електронними книгами. Відмінність проекту від аналогів полягає в поєднанні класичного дозвілля з сучасним інтерактивним простором для всебічного розвитку в одному місці та отримання інформації з різноманітних носіїв.

### **Для кого цей проект**

Проект для школярів, учителів, батьків, працівників школи. Для всіх, хто підтримує гасло «Хто володіє інформацією, той володіє світом».

## План заходів з реалізації проекту ( роботи, послуги)

1. Провести ремонт приміщення: заміна електропроводки, освітлення, вікон та дверей.
2. Демонтаж старих меблів.
3. Встановлення нових меблів, інтерактивної та комп'ютерної техніки, згідно проекту.
4. Налаштування електронних книг.

## Ключові показники оцінки результату проекту.

1. Перетворення бібліотеки в сучасний інформаційний центр.
2. Підняття іміджу бібліотеки та залучення до послуг бібліотеки усіх учнів школи та їхніх батьків.
3. Підтримка прогресивних ініціатив учнів і надання можливостей для їх реалізації.
4. Забезпечення проведення вільного часу шляхом залучення дітей до цікавих проектів.

## Ризики ( перешкоди) у реалізації проекту, на які слід звернути увагу

Відсутні.

## Приклади схожих рішень

